

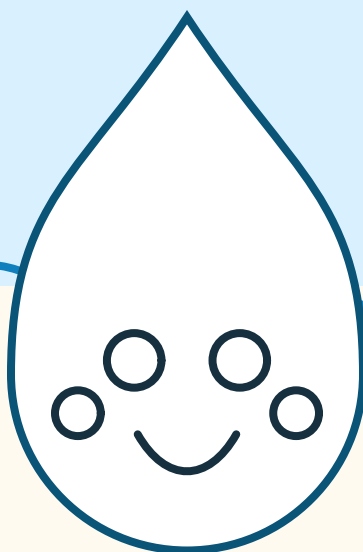
CORMAGDALENA

Corporación Autónoma Regional del Río Grande de la Magdalena

PORTAL INFANTIL

Taller para imprimir

Juegos, retos y experimentos del río Grande de la Magdalena



¡Soy Mimosina!



Este cuaderno es de:

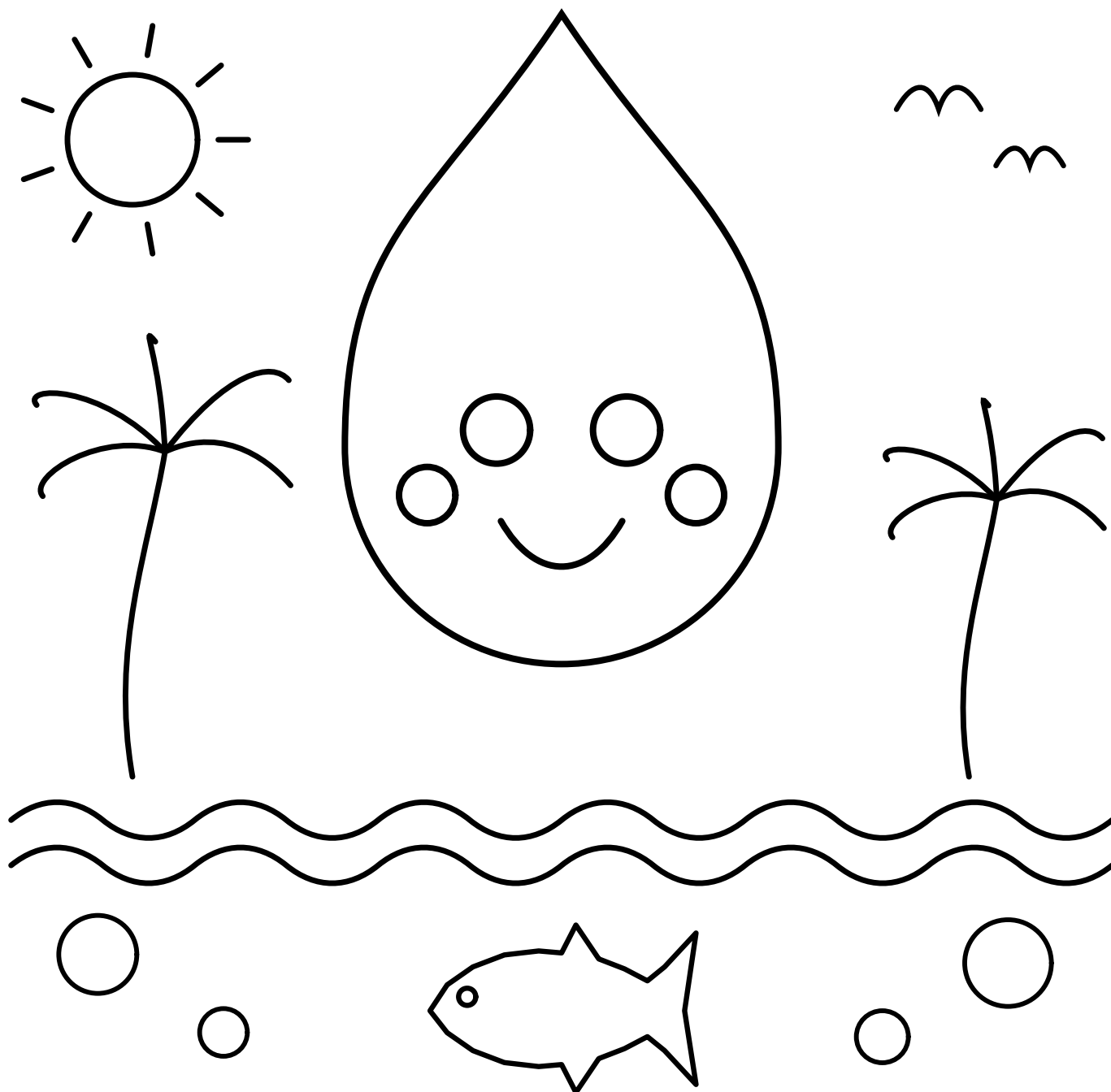
Imprime en hojas tamaño carta. Se puede fotocopiar libremente para uso escolar y familiar.

Colorea a Mimosina

Píntala con los colores que más te gusten y ponle un nombre a su río.

Nombre: _____

Fecha: _____



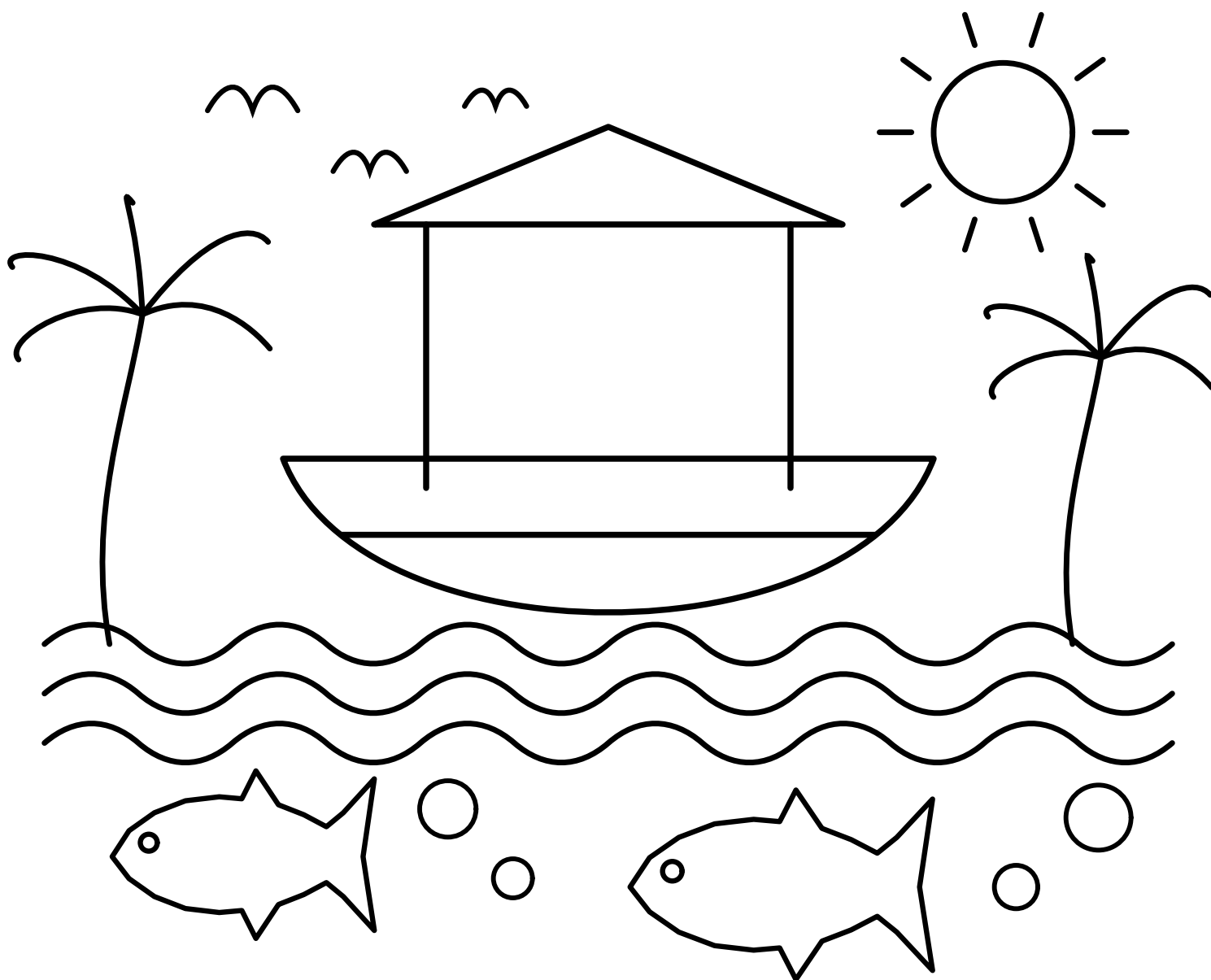
Mi río se llama: _____

Yuma el Viajero

Colorea el paisaje del río y dibuja tú lo que falta.

Nombre: _____

Fecha: _____



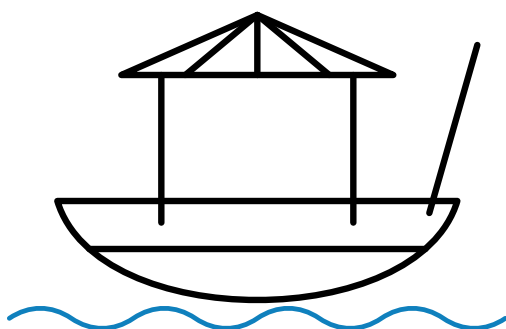
Dibuja aquí un animal del río que conozcas

Las naves de Yuma

Estos son los cinco botes del juego. Coloréalos como más te gusten.

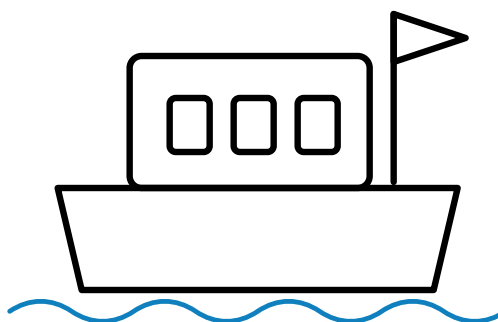
Nombre: _____

Fecha: _____



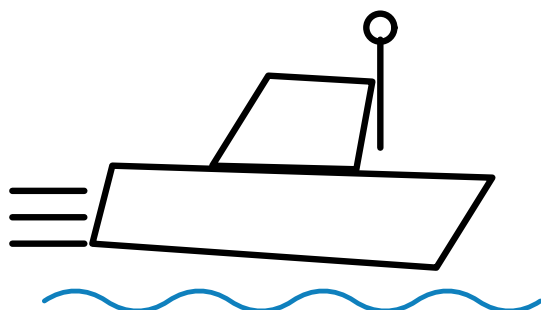
Clásico

El champán de madera de toda la vida.



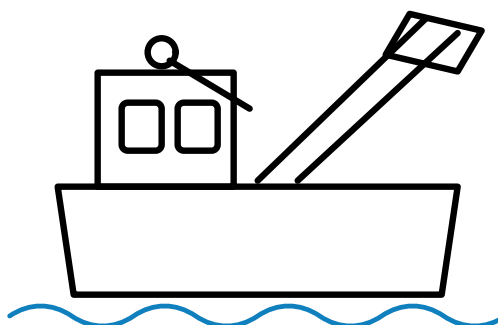
La Pinta

El bote que lleva viajeros por el río.



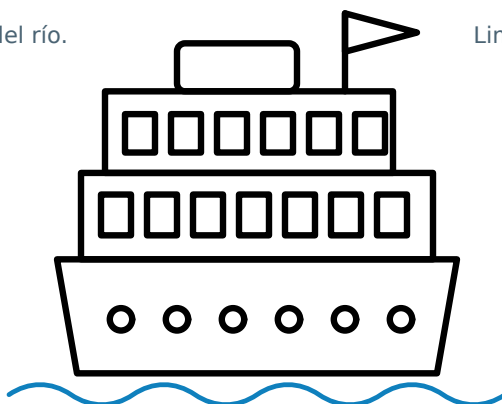
Choco

La lancha más veloz del río.



Draga

Limpia el fondo del río.



AmaMagdalena

El primer crucero de lujo del río.

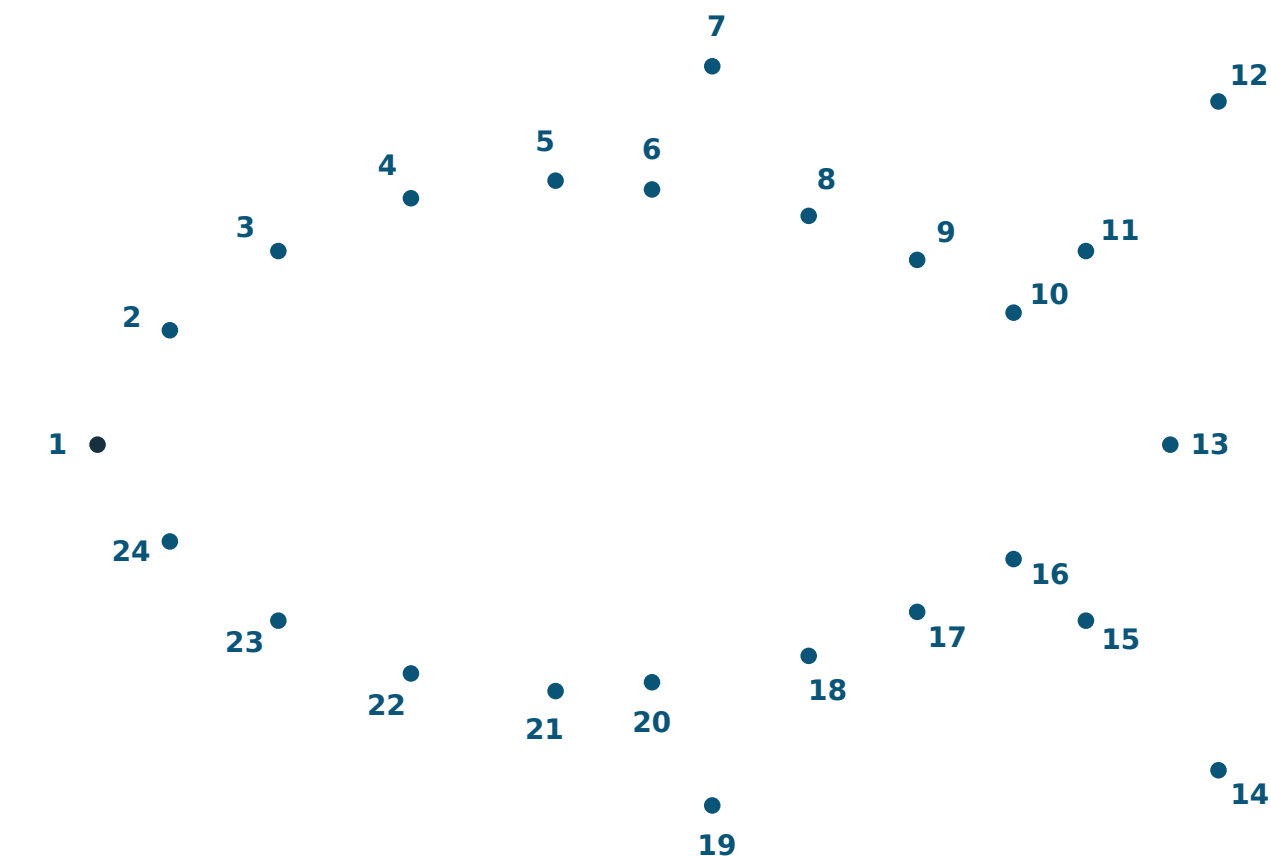
En el juego puedes elegir con cuál de estas naves navegar.

Une los puntos

Une los números del 1 al 24 y descubre quién vive en el río. Después coloréalo.

Nombre: _____

Fecha: _____



Cuando termines, dibújale el ojo y coloréalo.

¿Qué animal apareció? Escribe su nombre:

Sopa de letras del río

Busca las 12 palabras. Están en horizontal, vertical y diagonal.

Nombre: _____

Fecha: _____

B	O	C	A	C	H	I	C	O	J	H	T	H	X
P	G	M	F	X	T	C	H	A	M	P	A	N	U
R	E	G	A	V	M	O	I	P	T	R	C	N	B
N	D	S	D	G	B	Q	R	E	I	I	H	X	W
M	U	I	C	N	D	T	P	T	N	O	J	Q	F
X	C	T	E	A	H	A	P	R	U	A	U	T	T
C	I	G	R	G	D	X	L	A	C	G	G	I	A
N	O	H	B	I	B	O	F	E	J	L	A	A	G
Q	S	E	C	L	A	E	R	O	N	M	K	V	U
G	X	W	C	A	I	M	A	N	Q	A	S	E	A
A	S	B	A	P	L	W	J	B	A	N	T	U	C
R	P	C	X	J	K	E	C	C	O	A	R	L	X
Z	B	X	X	W	E	Z	K	L	C	T	V	P	C
A	N	Z	A	P	S	A	T	V	M	I	M	S	A

Palabras para encontrar

☐ MAGDALENA

☐ CIENAGA

☐ CAIMAN

☐ BOCACHICO

☐ TORTUGA

☐ GARZA

☐ PESCADOR

☐ MANATI

☐ AGUA

☐ CHAMPAN

☐ NUTRIA

☐ RIO

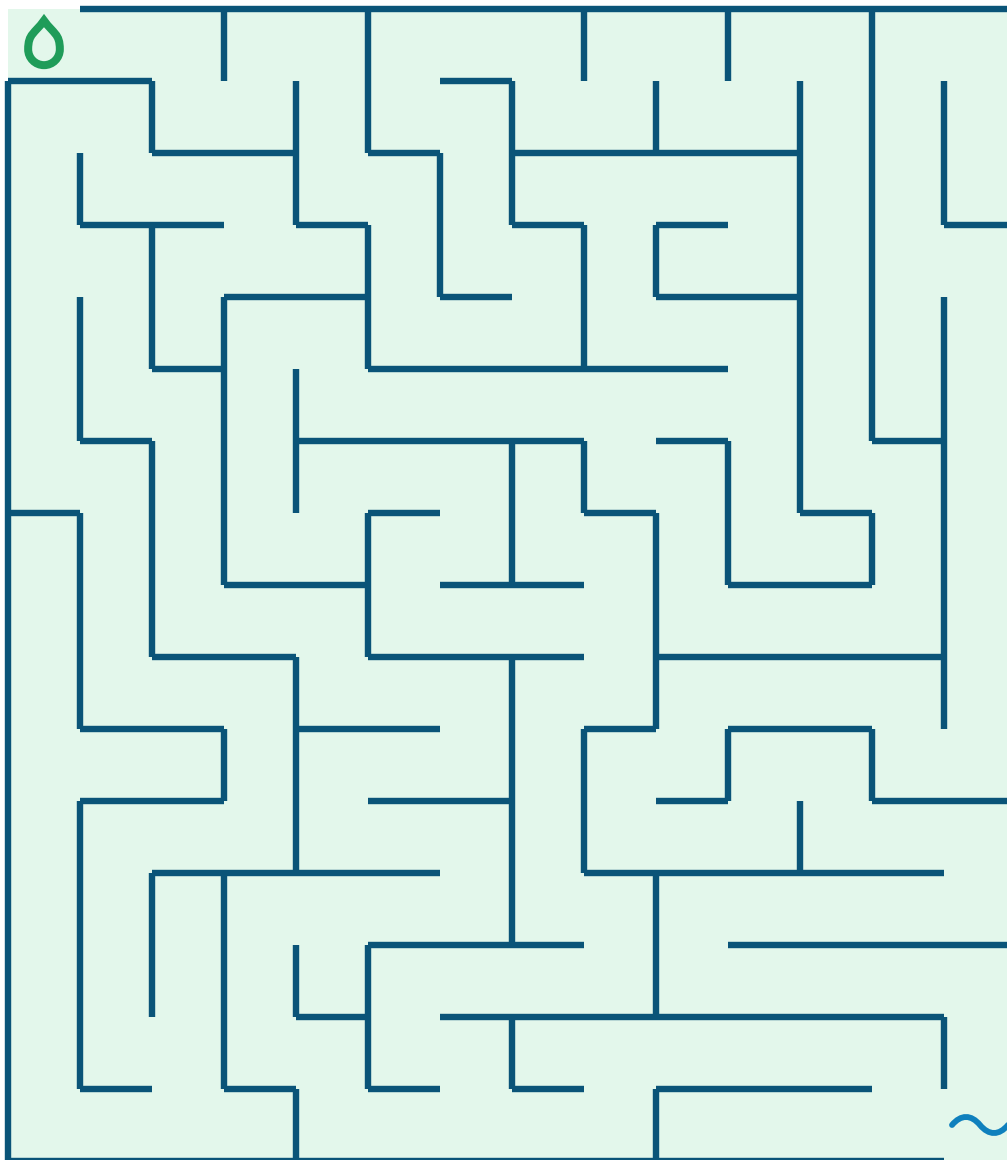
El laberinto de Mimosina

Mimosina cayó de una nube y quiere volver al río. Ayúdala a encontrar el camino.

Nombre: _____

Fecha: _____

Salida de Mimosina



El río

Experimentos con agua

Hazlos con un adulto. Anota lo que descubras en cada recuadro.

1 Filtro de agua casero

Necesitas

- ☐ 1 botella plástica cortada por la mitad
- ☐ Algodón o tela limpia
- ☐ Arena y piedritas limpias
- ☐ 1 vaso
- ☐ Agua con tierra

Paso a paso

- 1** Pon la mitad de arriba de la botella boca abajo, como un embudo, sobre el vaso.
- 2** Acomoda por capas: el algodón, encima la arena y arriba las piedritas.
- 3** Vierte despacio el agua con tierra y compárala con la que cae al vaso.

¿En qué cambió el agua después de pasar por el filtro?

2 ¿Flota o se hunde?

Necesitas

- ☐ 1 recipiente hondo con agua
- ☐ 1 tapa plástica
- ☐ 1 piedra
- ☐ 1 hoja de árbol
- ☐ 1 pedacito de icopor

Paso a paso

- 1** Antes de mojar nada, adivina cuáles van a flotar.
- 2** Suelta los objetos en el agua uno por uno, sin lanzarlos.
- 3** Anota cuáles flotaron y piensa a dónde llega la basura que flota en el río.

¿Acertaste en tus predicciones? ¿Cuál te sorprendió?

Al terminar, seca y guarda los materiales. El agua sucia se bota en el lavaplatos, nunca en el patio.

El agua siempre viaja

Dos actividades para entender de dónde viene y a dónde va el agua.

3 El ciclo del agua en una bolsa

Necesitas

- ☐ 1 bolsa plástica con cierre
- ☐ Agua
- ☐ Marcador permanente
- ☐ Cinta pegante
- ☐ Una ventana con sol

Paso a paso

- 1 Dibuja en la bolsa el sol, una nube y un río con olas.
- 2 Echa un poco de agua dentro y ciérrala muy bien.
- 3 Pégala en una ventana con sol y revísala en unas horas.

¿Dónde se formaron las gotitas y por qué?

4 El río que arrastra

Necesitas

- ☐ 1 bandeja o tapa grande
- ☐ Tierra o arena
- ☐ 1 vaso con agua
- ☐ Hojas secas y papelitos

Paso a paso

- 1 Haz una montañita de tierra y ábrele un caminito con el dedo.
- 2 Coloca las hojas y los papelitos sobre el caminito.
- 3 Vierte el agua despacio desde arriba y mira qué se lleva.

¿Qué le pasa al río cuando le cae basura?

Comparte tus respuestas con tu familia o con tu curso: cuidar el río empieza por entenderlo.

Mi compromiso con el río

Marca lo que ya haces y escribe una promesa nueva.

Nombre: _____

Fecha: _____

☐

Cierro la llave mientras me cepillo los dientes.

☐

Boto la basura en su lugar, nunca al agua.

☐

Recojo los residuos cuando visito un río o una playa.

☐

Reviso que no queden llaves goteando en mi casa.

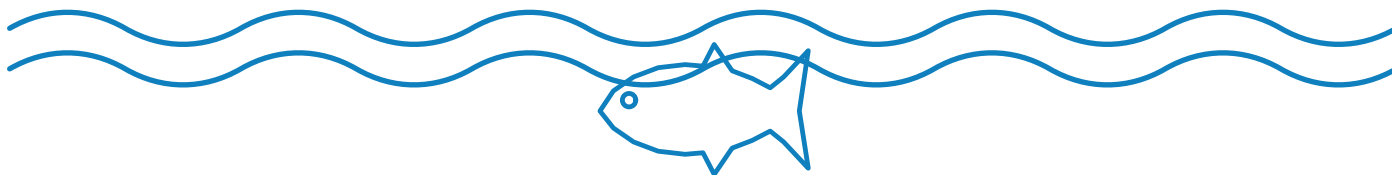
☐

Cuido las plantas y los árboles cerca del agua.

☐

Le cuento a alguien más por qué el río es importante.

Yo prometo que...



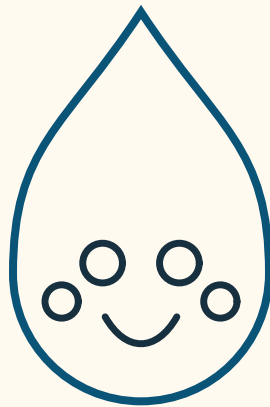
DIPLOMA

Guardián del Río

Grande de la Magdalena

Se otorga con mucho orgullo a

por completar el taller, aprender sobre el río y comprometerse a cuidarlo.



Firma del acompañante

Fecha

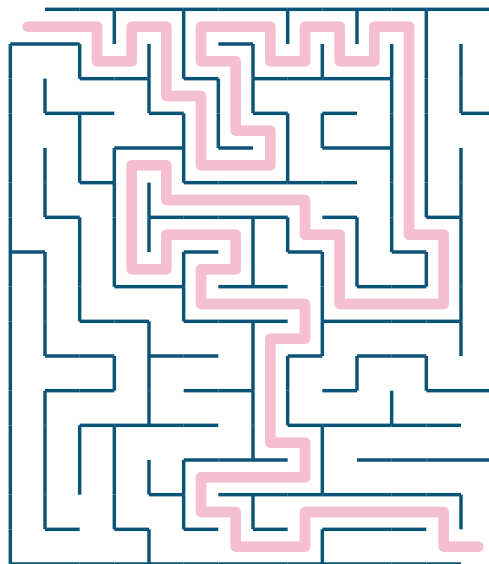
CORMAGDALENA · Portal Infantil

Corporación Autónoma Regional del Río Grande de la Magdalena

Página para el docente o el acompañante. Puedes no imprimirla.

Laberinto

B	O	C	A	C	H	I	C	O	J	H	T	H	X
P	G	M	F	X	T	C	H	A	M	P	A	N	U
R	E	G	A	V	M	O	I	P	T	R	C	N	B
N	D	S	D	G	B	Q	R	E	I	I	H	X	W
M	U	I	C	N	D	T	P	T	N	O	J	Q	F
X	C	T	E	A	H	A	P	R	U	A	U	T	T
C	I	G	R	G	D	X	L	A	C	G	G	I	A
N	O	H	B	I	B	O	F	E	J	L	A	A	G
Q	S	E	C	L	A	E	R	O	N	M	K	V	U
G	X	W	C	A	I	M	A	N	Q	A	S	E	A
A	S	B	A	P	L	W	J	B	A	N	T	U	C
R	P	C	X	J	K	E	C	C	O	A	R	L	X
Z	B	X	X	W	E	Z	K	L	C	T	V	P	C
A	N	Z	A	P	S	A	T	V	M	I	M	S	A



La figura que aparece es un pez bocachico, especie emblemática del río Magdalena.

Las páginas para colorear y el laberinto funcionan desde los 5 años. La sopa de letras y los experimentos están pensados para niños y niñas de 7 años en adelante. Los cuatro experimentos requieren acompañamiento de un adulto y materiales reutilizables que ya se tienen en casa.